

Activitat de reconeixement Acadèmic per alumnes de l'Escola Politècnica Superior UdG

Categoria: [SUPORT AL PROFESSORAT EN ACTIVITATS ADREÇADES ALS ESTUDIANTS DE SECUNDÀRIA \(codi 02\)](#)

Identificador: 2021_11

Títol: [Generar un repte per a transmetre coneixements tecnològics](#)

Adreçat a tots els estudiants de l'EPS de Grau

Nombre de places: 2

Nombre de crèdits: 1

Nombre d'hores: 25

Període: durant el curs 2021-22

Horari: autogestionat

Responsable: Dra. Mei Calm, Sotsdirectora d'estudiants EPS

Sol·licitud: enviar correu electrònic a sotsdirectora.estudiants@eps.udg.edu

Tasques:

La Politècnica i el Patronat han creat un vídeo joc per despertar vocacions tecnològiques: **TAECON**

Us proposem generar un repte i el material necessari per poder-lo dur a terme als centres de secundària.

És important se creatiu/va per tal de facilitar, a través de la tecnologia i de metodologies semblants a l'escape room, que els alumnes de 3r i 4t d'ESO aprenguin de conceptes d'enginyeria tecnologia i arquitectura. Per exemple: la corrosió dels materials, engranatges, conceptes de fabricació, programació, innovació alimentària, etc.

Parlem de la idea que tinguis!

Hi ha la possibilitat de crear més reptes. Per cada repte creat 0,5 crèdits.

Aprendre com funciona el joc + 1 repte = 1 crèdit

2 reptes = 1 crèdit